

Вопросы интеллектуально-познавательной игры по избирательному праву «Что? Где? Когда?»

1. Лицо, которое предполагается к избранию, назначению или приему куда-нибудь (кандидат).
2. Постановление государственной власти (закон).
3. Небольшое помещение специального назначения, есть для тайного голосования на избирательном участке (кабина для голосования).
4. Подавать голос за кого-либо, оно бывает открытым и тайным (голосование).
5. Глава государства в большинстве стран с республиканской формой правления (Президент).
6. Политическая деятельность, связанная с воздействием на сознание и настроение широких масс путем распространения программных идей, лозунгов (агитация).
7. Форма организации чего-нибудь, бывает избирательной (система).
8. Выборный член законодательного собрания (депутат).
9. Избирательный листок (бюллетень).
10. Политическое господство, государственное управление и его органы (власть).
11. Документ, удостоверяющий какие-либо права или полномочия предъявителя, право на что-нибудь (мандат).
12. Избрание путем голосования депутатов, должностных лиц, членов организации (выборы).
13. Относится к выборам, участку, кампании, закону, процессу (избирательный).
14. Документ с записью всего происходившего или удостоверение какого-нибудь факта (протокол).
15. Политический строй, при котором верховная власть принадлежит народу (демократия).
16. Количество присутствующих на собрании, заседании, необходимое для признания его решений действительными (кворум).
17. Всенародный опрос, голосование, проводимые при решении особо важного для страны вопроса, референдум (плебисцит).
18. Глава, ведущий деятель политической партии (Лидер).
19. Временный или постоянный коллегиальный орган, имеющий определенные полномочия для выполнения каких-либо задач (комиссия).
20. Основной закон Калининградской области, регулирующий осуществление местного самоуправления (устав).

Сценарий

Ведущий приветствует участников игры и разъясняет правила состязания.

Интеллектуально-познавательная игра состоит из 4 испытаний, помощь в выполнении которых оказывают волонтеры.

Первый этап – «Разминка». Здесь необходимо вспомнить и написать наибольшее количество слов, связанных с выборами. Например: бюллетень, голосование, агитация, ящик для голосования и т.д. Слова пишутся на большом листе капитаном, остальные члены группы вправе подсказывать и предлагать слова. Время выполнения: 1 минута, по истечении срока листы подписываются и сдаются волонтерам, а затем жюри. Каждое правильное слово оценивается в 0,5 балла.

Второй этап – «Викторина». На экране будут появляться вопросы, которые зачитывают ведущий. За 20 секунд участники должны написать на маленьком листочке название команды и правильный ответ, затем передать листок жюри через волонтера. В зависимости от правильности ответа, жюри ставят «+» или «-». Если команда ответила неправильно, у нее есть шанс поменять свой ответ. В этом случае волонтер по просьбе возвращает листочек с первым ответом, и на оборотной стороне (обязательно, чтобы было видно, что это повторный ответ) пишется другой ответ.

Третий этап – «Черный ящик». Командам необходимо отгадать, что находится в черном ящике. В Калининградской области предложили следующее задание. В черном ящике «находится предмет, без которого не может обойтись ни один человек в современном мире, в Великобритании его обязывают иметь даже лошадям, вместе с тем, об этом предмете впервые упоминалось еще в Ветхом Завете, В Книге Неемии, завершённой около 443 г. до н. э, написано следующее: «И сказал я царю: если царю благоугодно, то дал бы мне письма к заречным областеначальникам, чтоб они давали мне пропуск, доколе я не дойду до Иудеи, и письмо к Асафу, хранителю царских лесов, чтоб он дал мне дерев для ворот крепости, которая при доме [Божиим], и для городской стены, и для дома, в котором бы мне жить. И дал мне царь, так как благодетельная рука Бога моего была надо мною» (паспорт)».

Четвертый этап - самый нестандартный и называется «ANON». Участникам предлагается заменить цифры буквами согласно их месту в русском алфавите, чтобы в результате прочесть высказывание. Побеждает команда, которая быстрее справится с заданием.

После завершения четвертого этапа жюри подсчитывает баллы и объявляет победителя. Лучшим игрокам от каждой команды вручаются грамоты, а затем награждают команду-победительницу.

Для проведения игры необходимы следующие материалы: экран с часами, раздаточный материал (один белый лист А4, один цветной лист А4, бумага для заметок А5). Также предусмотрены музыкальные заставки между разными этапами игры. Общая продолжительность состязания занимает от 1:30 до 1:50 минут.